

波形データ表示 (LAN 経由) サンプル・ソフトウェア

V 1.0

(株) アドバンテスト

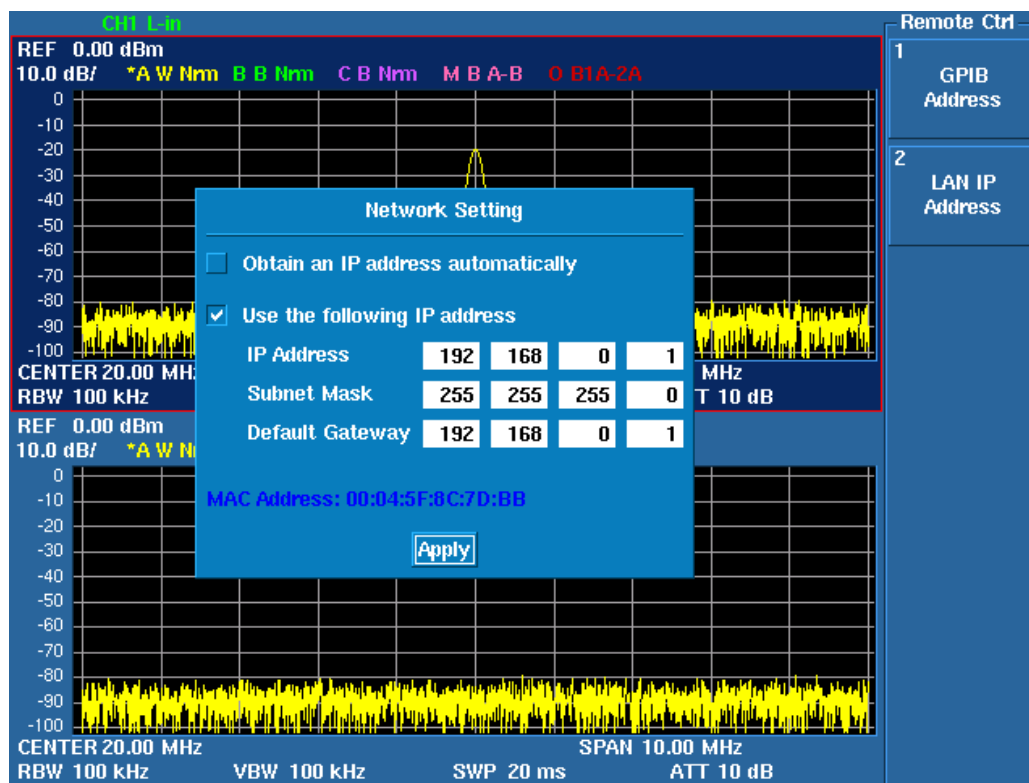
1. パソコンにサンプル・ソフトウェア U3800 LAN DspTrace をインストールします。
(インストーラは PackageForU3800 フォルダ内にあります)
(ソースファイルは Source(STD)にありますので Visual Basic から参照してください)
2. スペアナ U3800 シリーズの IP アドレスを設定します。

パネルキーから、SYSTEM – Config. – Remote Control – LAN IP Address

下記の例は、1 対 1 接続 (ローカル接続) の場合です。

DHCP (自動アドレス取得) は Obtain an IP address automatically を使用します。

固定アドレスに接続する場合は IP アドレスをネットワーク管理者にお問合せください。



3. パソコンの IP アドレスを設定します。 (1 対 1 接続の場合)
(スペアナとパソコンを両方とも社内 LAN 接続等にする場合は不要です)

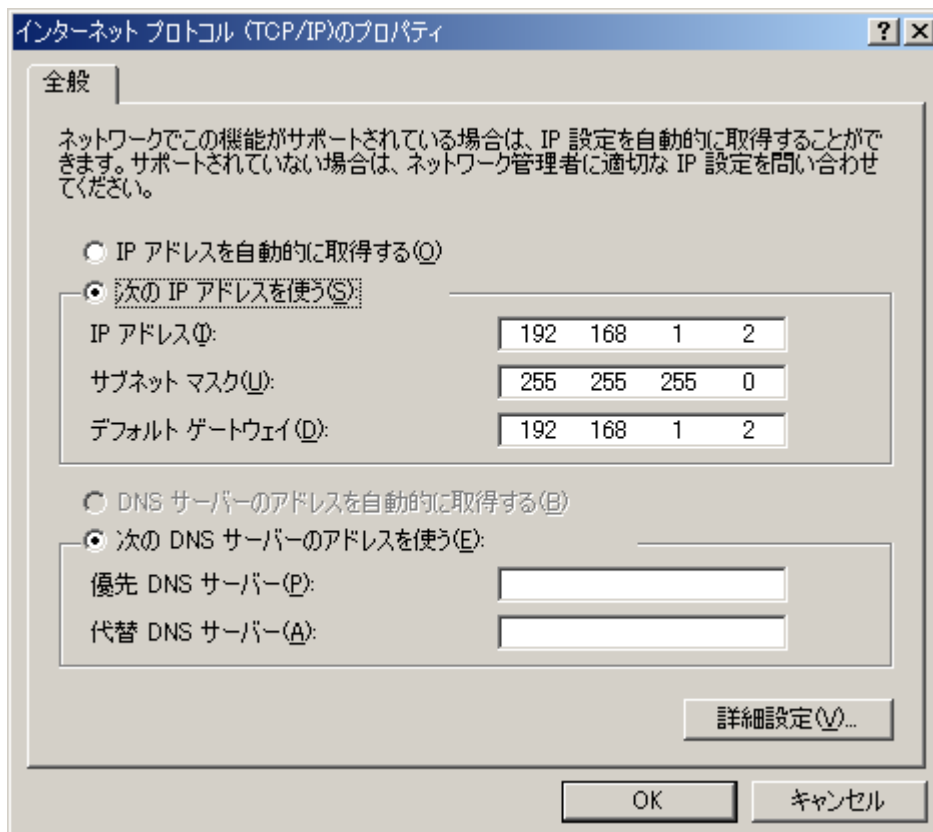
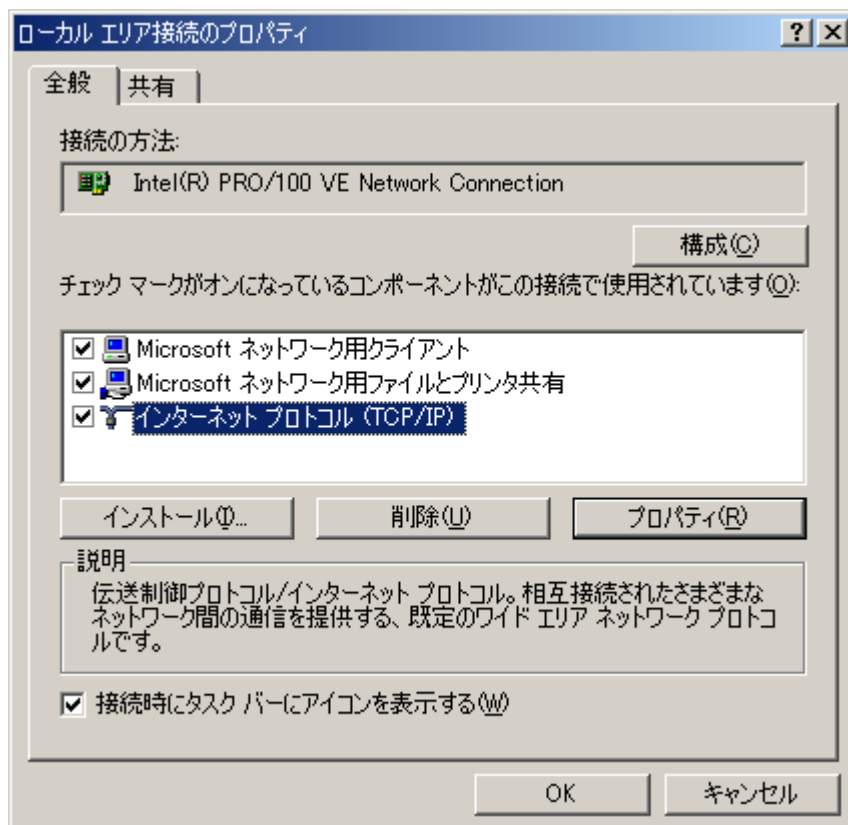
マイネットワーク (Windows2000 の場合)

- 右クリック - プロパティ
- ローカルエリア接続 - 右クリック - プロパティ
- インターネットプロトコル (TCP/IP) - プロパティ

IP アドレスを設定します。(スペアナ U3800 シリーズと違うアドレスにします)

(たとえば、192.168.1.2)

スペアナとローカル接続 (1 対 1 接続) の場合は、クロス LAN ケーブルを用意します。



4 . LAN ケーブルを接続します。

社内 LAN 接続等の場合は、スペアナを社内 LAN 等に接続します。

1 対 1 接続（ローカル接続）の場合は、スペアナとパソコンをクロス LAN ケーブルで直接接続します。

5 . サンプル・ソフトウェアを起動します。

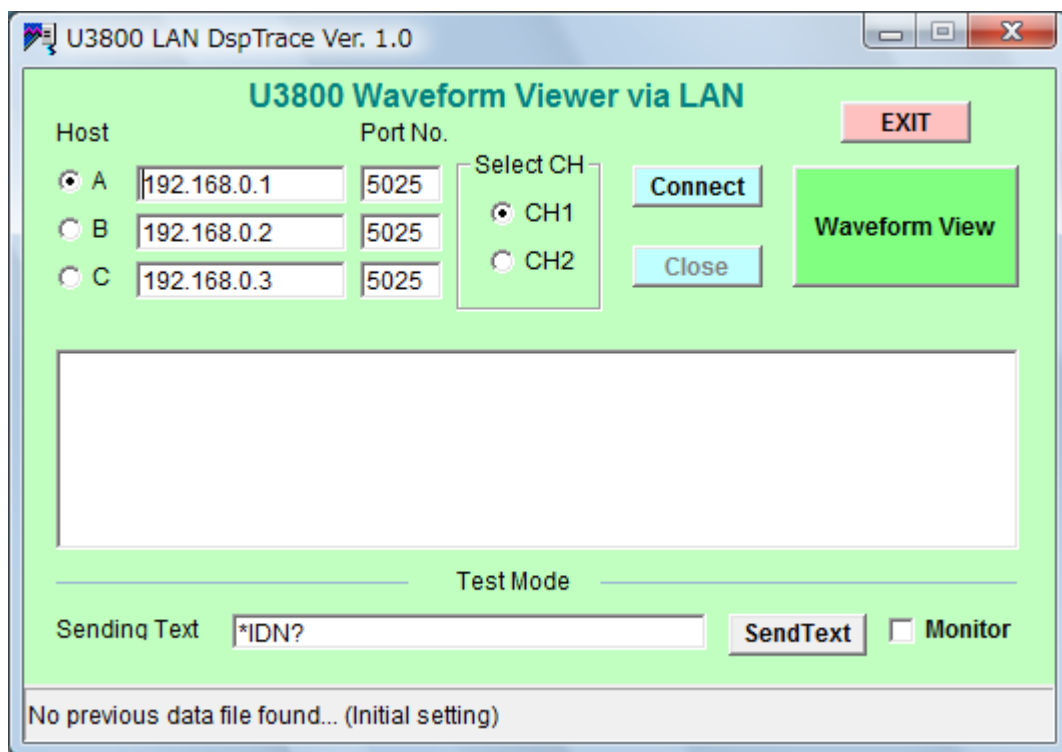
スタート - プログラム - U3800 LAN DspTrace - LAN DspTrace を実行します。

スペアナ U3800 シリーズの IP アドレスを設定します。（Port No.は 5025 です）

IP アドレスは A B C からひとつ選択します。3 個設定でき自動保存されます。

表示チャンネル CH1 または CH2（入力端子 1/2 と同等）を選択します。

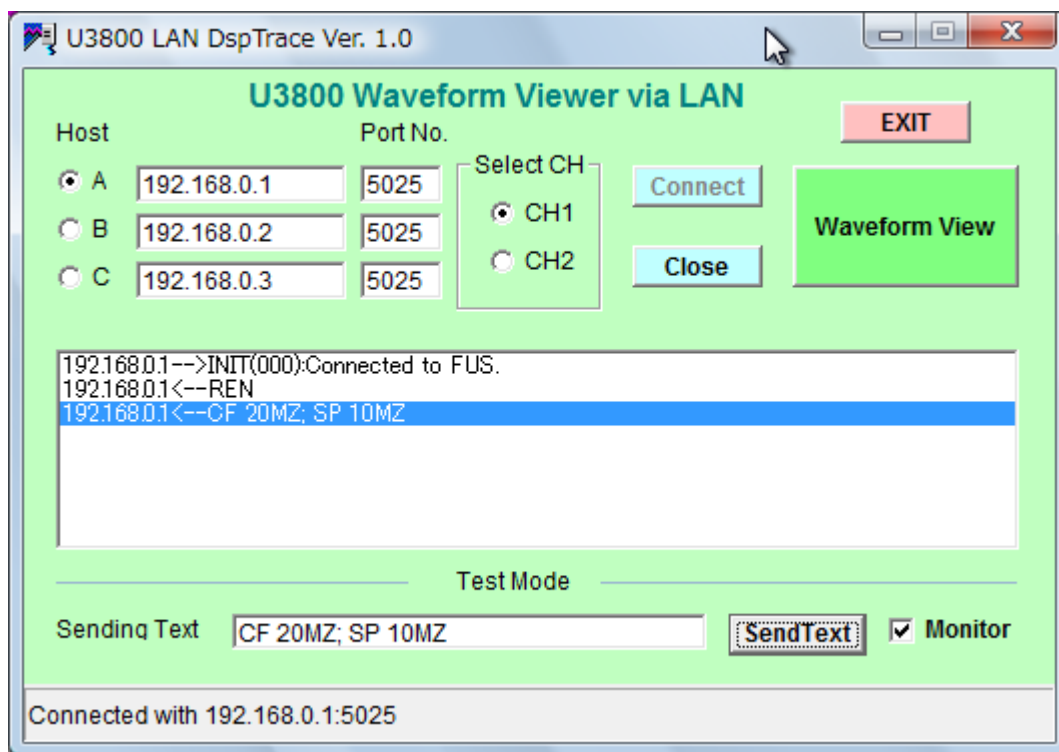
上記パラメータは本ソフトウェア終了時に保存されます。



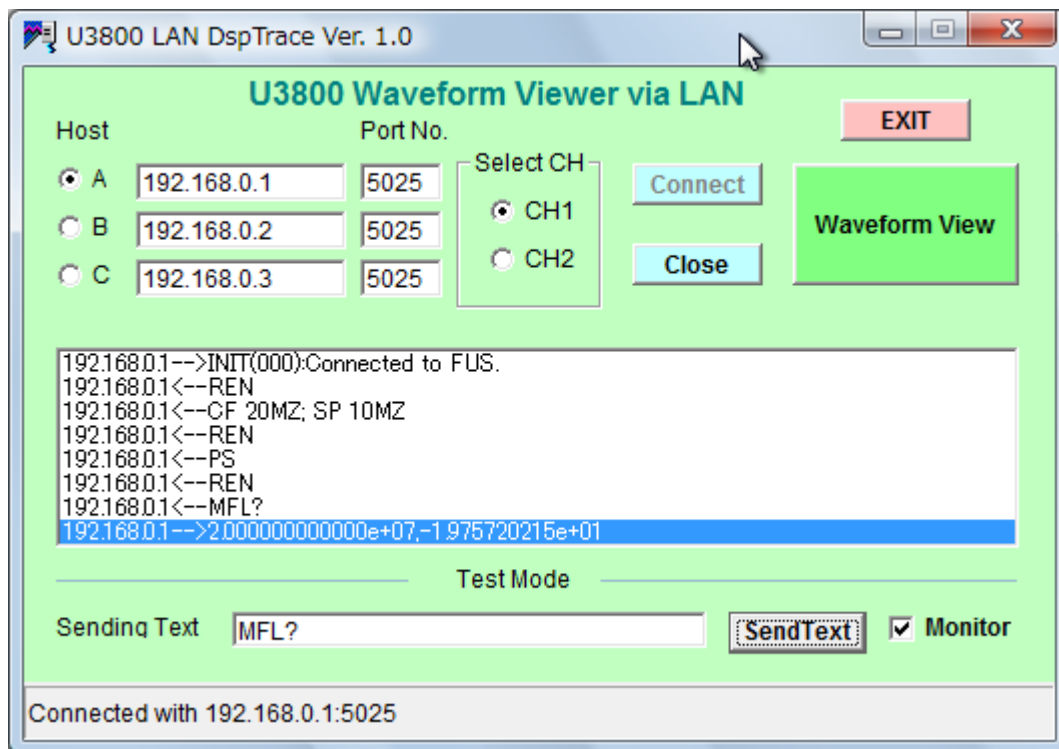
Connect を押し、接続します。

（接続が完了すると、図の表示エリアに接続メッセージが表示されます）

Sending Text 欄に、GPIB コマンドを書き、スペアナに送ることが出来ます。
 (Monitor をチェックしておきますと、通信 LOG が表示されます)
 (ただし、Waveform View を選択する前には、チェックを外して下さい)

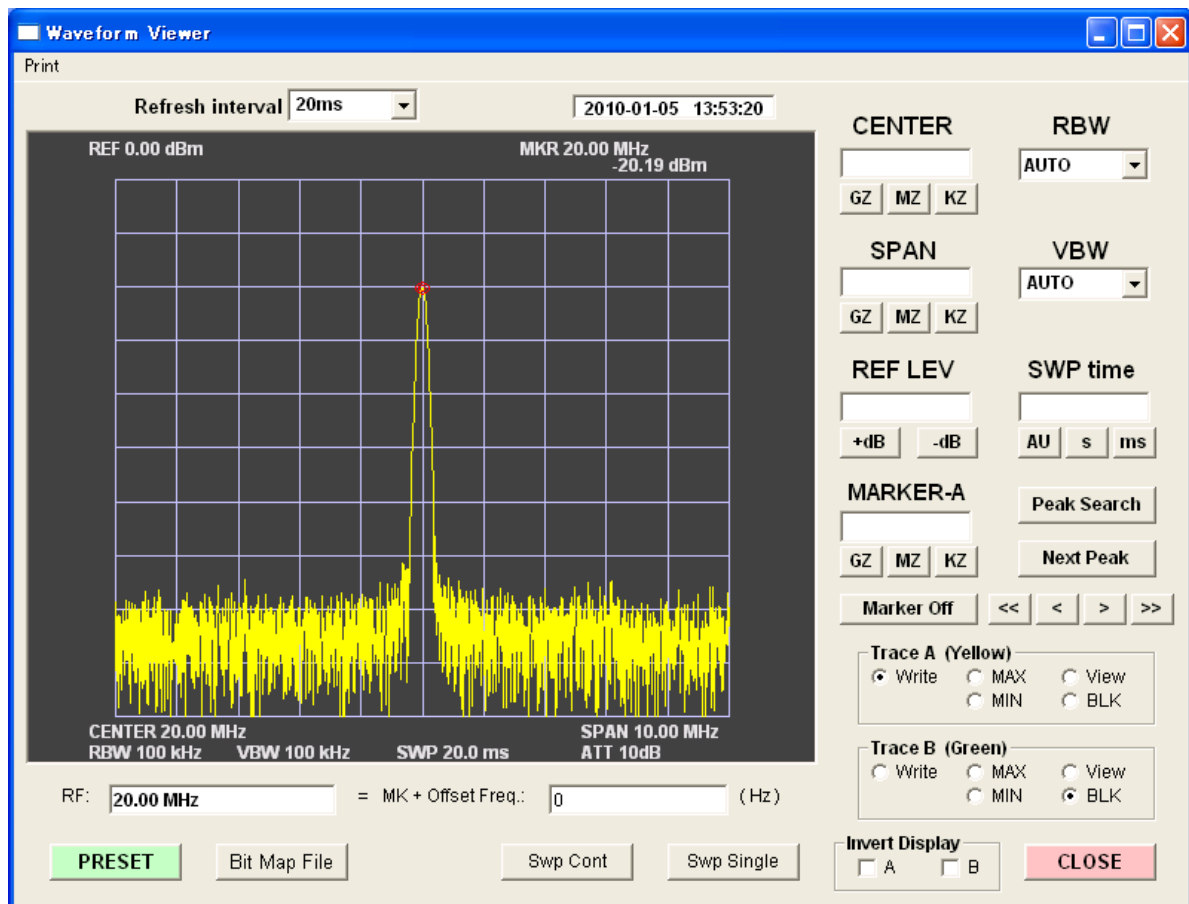


クエリー・コマンド (MFL?等) を送ると、データが取得できます。



6 . Waveform View を押すと波形が見られます。

(Monitor はチェックを外して下さい。LOG 表示のため波形表示が遅くなります)



幾つかのパラメータは、この画面で設定できます。(それ以外は事前に設定しておきます)

BMP はパソコンにこの画面のビットマップファイルを作成することが出来ます。

PRESET はスペアナのリセット (初期化設定) です。

トレースは 2 本可能です。

たとえば、A をライト、B を Max (Min) に設定して最大 (最小) を観測する。

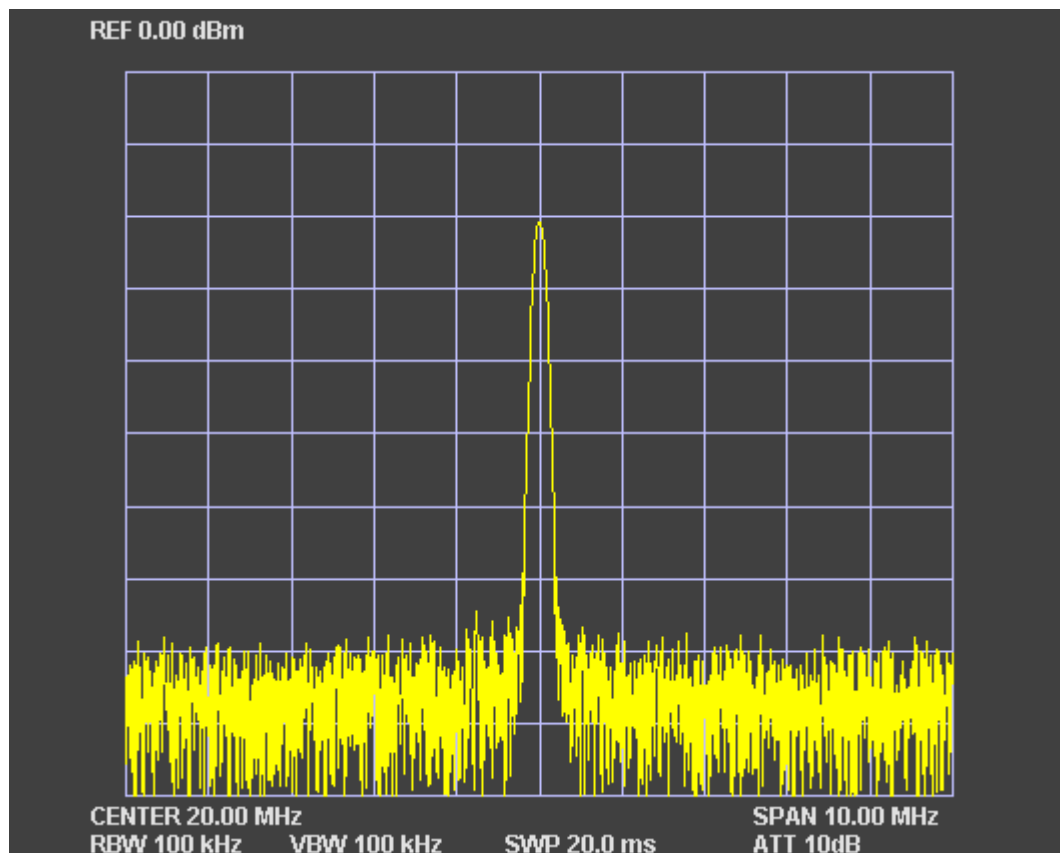
B を一度ライトし、その後 View にし、基準波形として保存する。

IF を測定した場合、RF の表示が可能です。(オフセットのデータは任意に入力可能)

このパネル以外の設定を行いたい場合は、一度 CLOSE で最初の画面に戻ります。

- 1 . Send Text モードを使い、GPIB コマンドを送り設定します。その後、Waveform View を押し、再度画面表示を行わせます。
- 2 . GPIB コマンドが手元にない場合や、手動操作のほうが、細かい調整ができる場合は、さらに最初の画面の CLOSE で接続を切断しスペアナを操作します。その後、Connect から、再度画面表示を開始させます。

BMP ファイルの例



7. 終了

初期画面の CLOSE で接続を切断する。

初期画面の EXIT でプログラムを終了する。